MOTOR TOON GRAND PRIX

PlayStation

Motor Toon Grand Prix

For Japan Only

プレイヤー 1~2人

メモリーカード 1 ブロック

特製コントローラ SLPH00001(株)ナムコ対応

SCPS 10001

CONTENTS

ストーリー ……Story ……P.2
名前選択・登録画面 ……Name Entry ……P.4
メイン・メニュー画面 ……Main Menu ……P.5
コントローラの名称と操作 ……Controller ……P.6
特製コントローラの名称と操作 ……Negcon ……P.8
コース選択 ……Course Select ……P.10
キャラクターとマシンの選択 ……Car Select ……P.12
キャラクター紹介 ……Character ……P.14
コース紹介 ……Course ……P.24
スタッフ ……Staff ……P.30
メモリーカードについて ……Attention ……P.32

■このマニュアルの内容および画面写真が実際のソフトと一部異なる場合があります。

CPUの中には、小さな世界が入っています。
その中のひとつ、Motor Toon Worldには、コミックやアニメーションのキャラクターが、
暮らしているのです。

Motor Toonの世界では、春先になると、グランプリ・レースが行われます。
このレースの賞品は、現実世界へのパスポート。

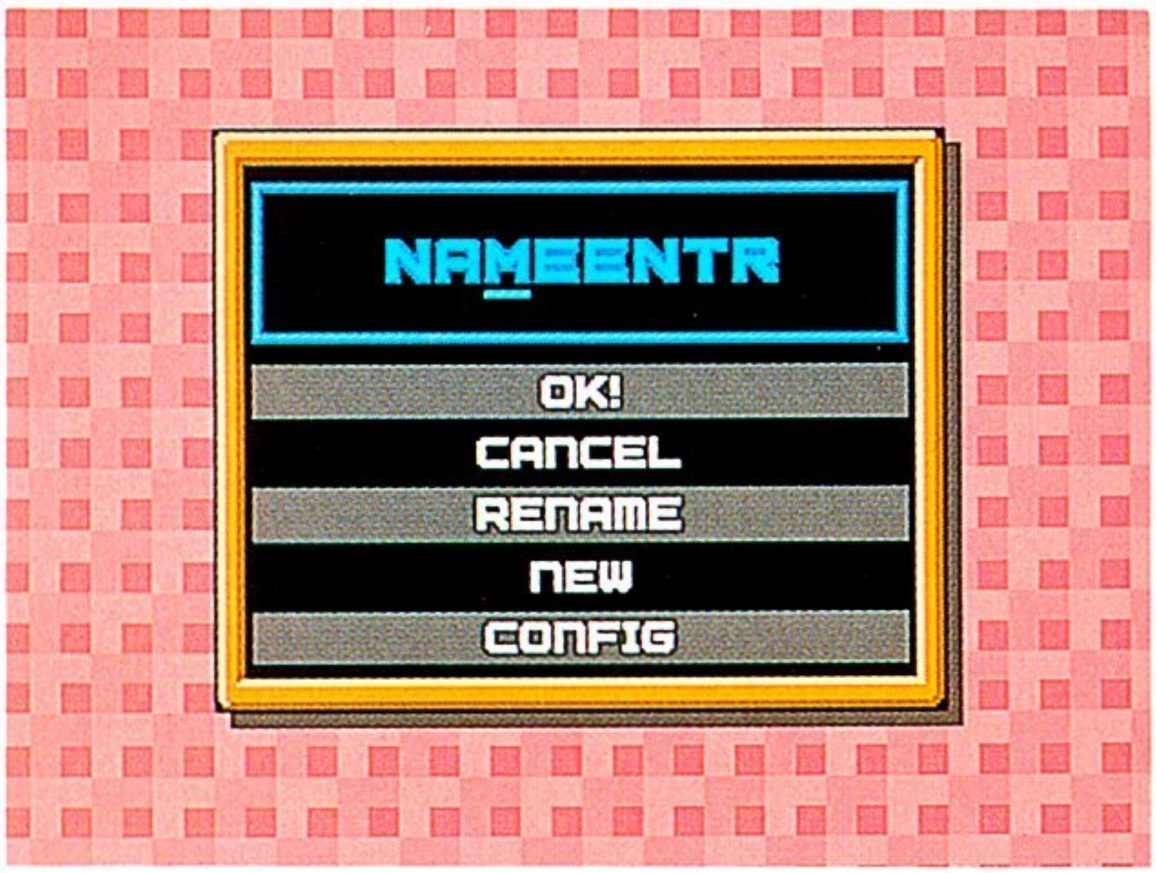
SCPS 10001

魔法の力で車に変身したキャラクターたちは、世界最速の地位、
そして夢のパスポートを求めて競い合います。

今年も、Motor Toonの世界に春がやってきました。
はたして今年度のチャンピオンに輝くのは……!?

名前選択・登録画面 Name Entry

オープニング中に[GAME START]を選択すると、名前選択メニューが表示されます。初めてプレイする場合には、方向キーの上下で空いているエリアにカーソルを合わせて、×ボタンを押してください。名前登録画面が表示されますので、そこで名前の入力をします。すでに登録されている名前でプレイする場合には、その名前にカーソルを合わせて、×ボタンを押してください。



名前の入力方法

方向キーの上下で文字を選び、×ボタンで決定します。すべての文字の入力を終えると、カーソルが [OK] に移動するので、そこで×ボタンを押すと名前登録が終了します。一度入力した名前が気に入らないときはカーソルを [RENAME] に移動させ、×ボタンを押してください。再び名前の入力ができます。

メイン・メニュー画面 Main Menu

名前選択・登録画面でプレイヤーを決定すると、メイン・メニュー画面が表示されます。このとき、1プレーヤーモードならば、[GRAND PRIX] と [TIME ATTACK] のいずれかから、2プレーヤーモードならば、[MATCH RACE]と[DUAL RACE] のいずれかから、ゲームモードを選択することができます。カーソルを合わせて×ボタンを押してください。

●GRAND PRIX

グランプリ・レースをプレイします。コンピュータが操作するライバル・カーと競い合い、チャンピオンを目指します。

●TIME ATTACK

1人でコースを走ります。コースの研究の他、周回タイムを競うのに便利です。

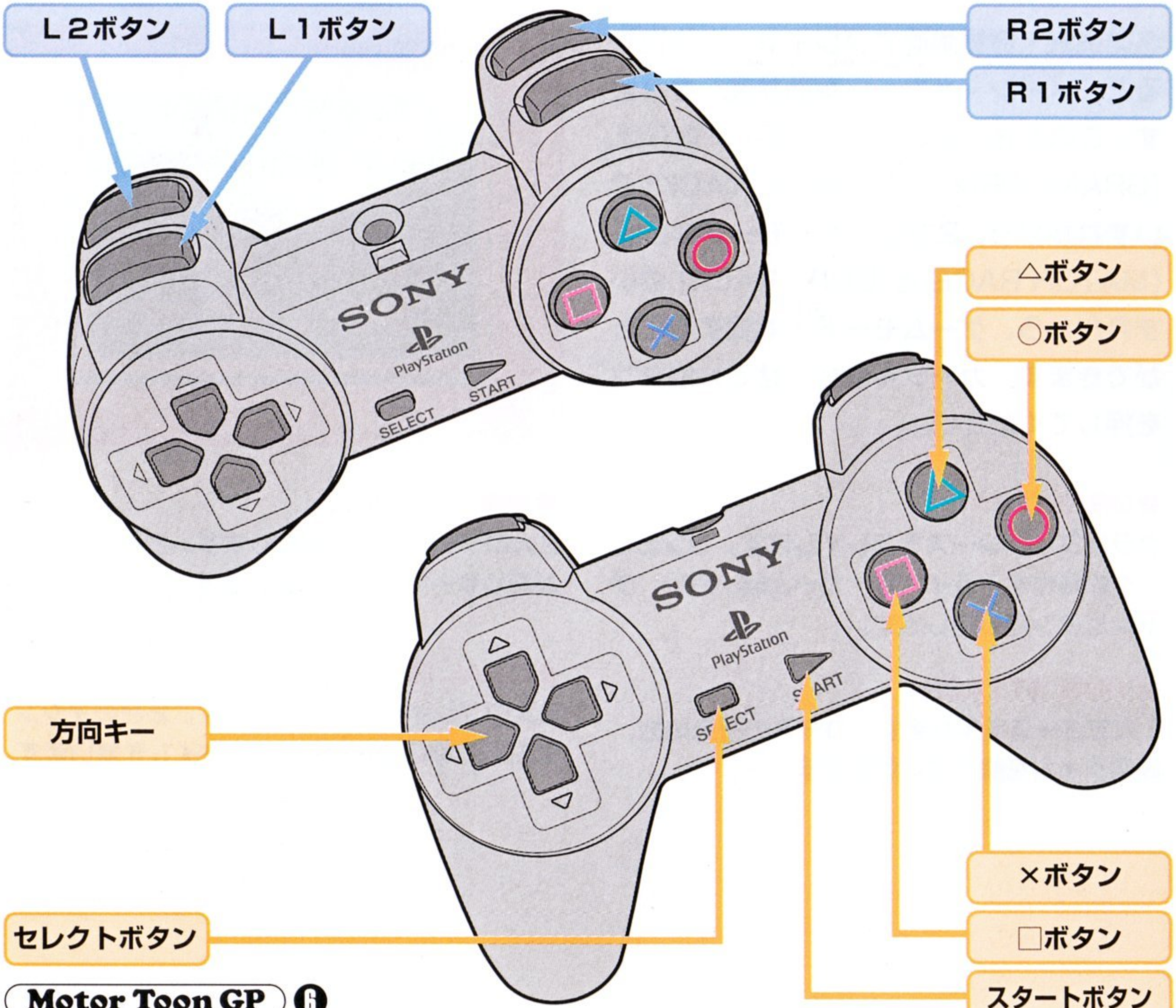
●MATCH RACE

2人のプレイヤーで対戦します。2台のマシンが同じサーキット上で競います。

●DUAL RACE

2人のプレイヤーで対戦します。2台のマシンは左右対称のコースを走り、タイムを競います。

コントローラの名称と操作 Controller



Motor Toon GP 6

SCPS 10001

ボタン配置の初期設定

×ボタン・・・・・・・・・ アクセル
（レース画面以外では決定）
□ボタン・・・・・・・・・ ブレーキ
（レース画面以外ではキャンセル）
△ボタン・・・・・・・・・ バック
○ボタン・・・・・・・・・ ドリフト

方向キー
左・右・・・・・・・・・ ハンドル操作
上・下・・・・・・・・・ 使用しません

L1ボタン・・・・・・・・ バックミラー
（ボタンを離すと通常の視点に戻ります）
R1ボタン・・・・・・・・ ドリフト
L2ボタン・・・・・・・・ 視点アップ
R2ボタン・・・・・・・・ 視点ダウン

STARTボタン・・・・・ ポーズ&リタイア

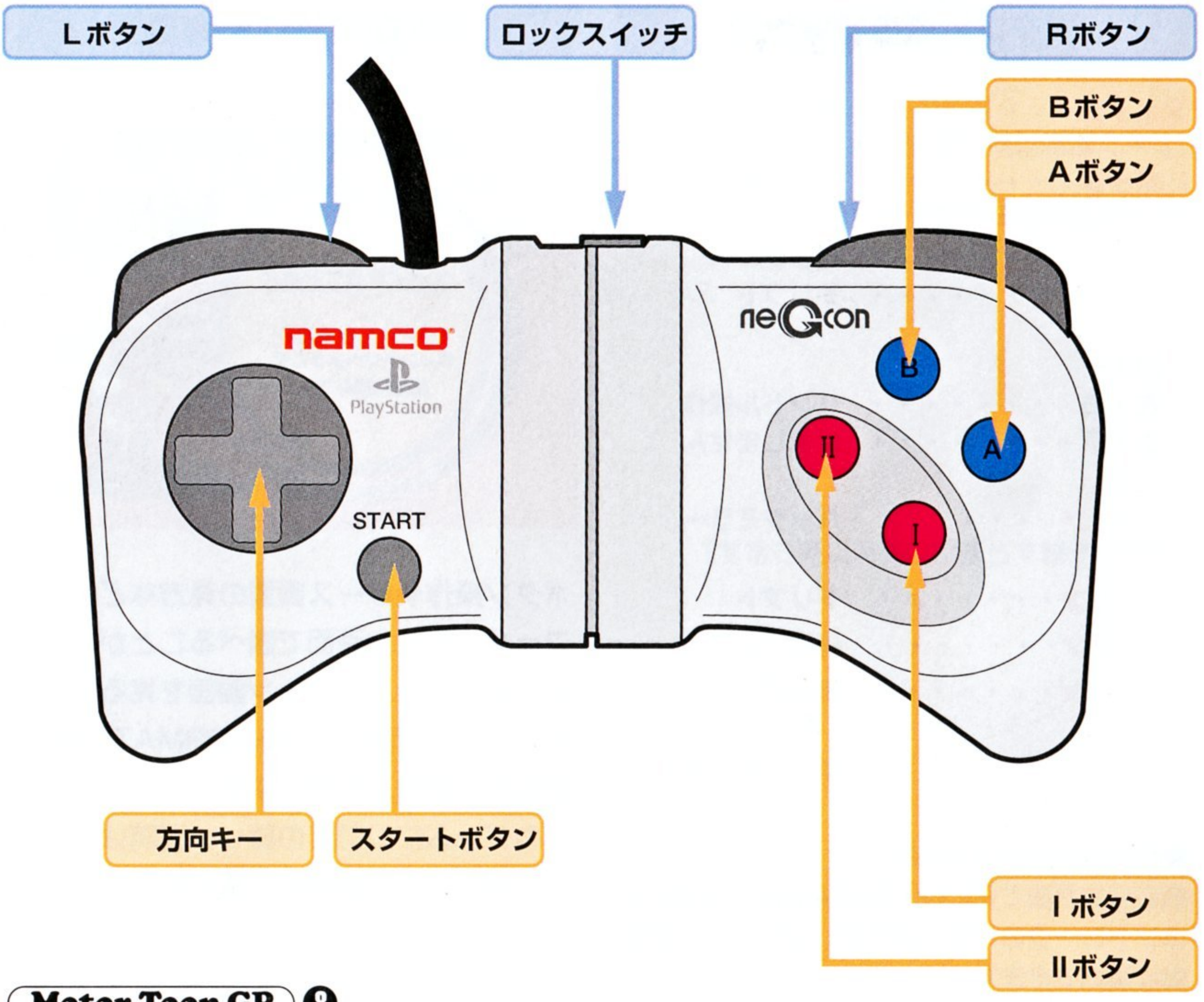
●CONFIGURATION

名前登録画面で[CONFIGURATION]を選ぶとコントローラのボタン操作を、プレイヤーが自由に選択できます。

INFORMATION画面

ボタン操作やレース画面の見方など、インフォメーション画面で調べることができます。インフォメーション画面を見るには、オープニング画面で [INFORMATION] を選んで×ボタンを押します。
このゲームについての詳しい説明は、インフォメーション画面をご覧ください。

特製コントローラの名称と操作



Motor Toon GP 8

SCPS 10001

namco 及び neGcon は（株）ナムコの登録商標です。

neGcon™ ネジコン

中央で2分割されたコントローラーをねじることにより、ハンドル操作をすることができます。

I ボタン・・・・・・・・・ アクセル
（レース画面以外では決定）

II ボタン・・・・・・・・・ ブレーキ
（レース画面以外ではキャンセル）

Aボタン・・・・・・・・・ バック

Bボタン・・・・・・・・・ 使用しません

方向キー・・・・・・・・・ メニューの選択
（レース画面では使用しません）

Lボタン・・・・・・・・・ バックミラー
（ボタンを離すと通常の視点に戻ります）

Rボタン・・・・・・・・・ 視点切り替え

STARTボタン・・・・・ ポーズ&リタイア

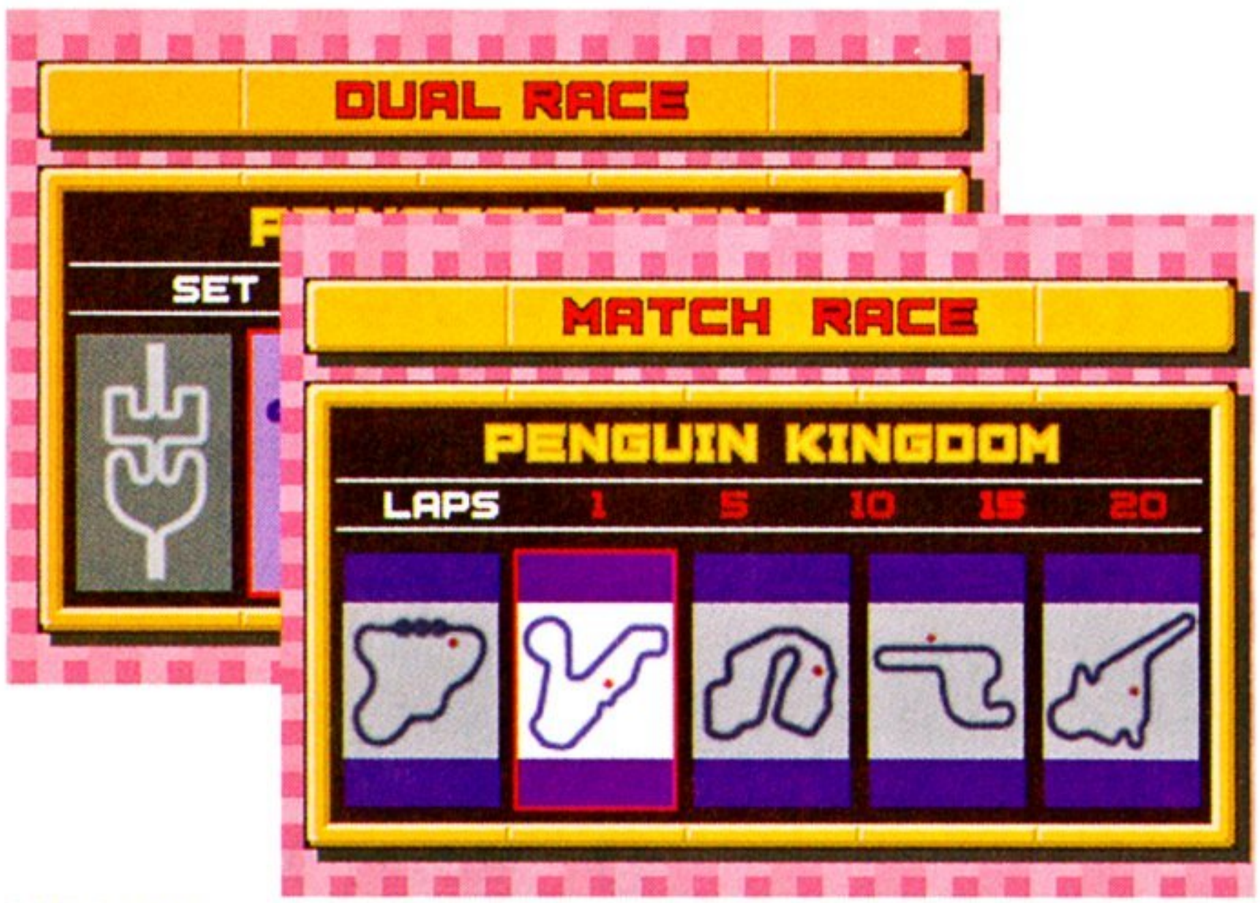
コース選択 COURSE SELECT

メイン・メニュー画面でプレイモードを選択すると、サーキットの略図が表示されます。[GRAND PRIX] は3コース、[DUAL RACE] と[MATCH RACE] はそれぞれ5コースの中から、自由に選択できます。[TIME ATTACK] を選択すると、13コースすべての中から自由に選択できます。 方向キーでコースを選び、×ボタンで決定してください。

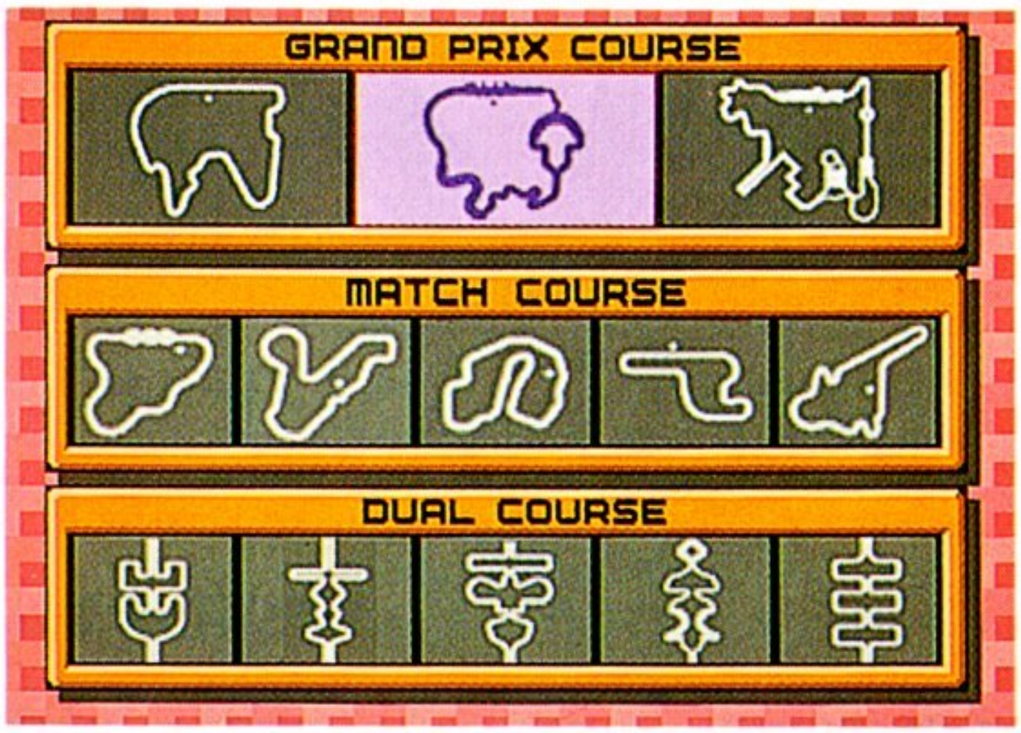
GRAND PRIX

DUAL RACE

MATCH RACE

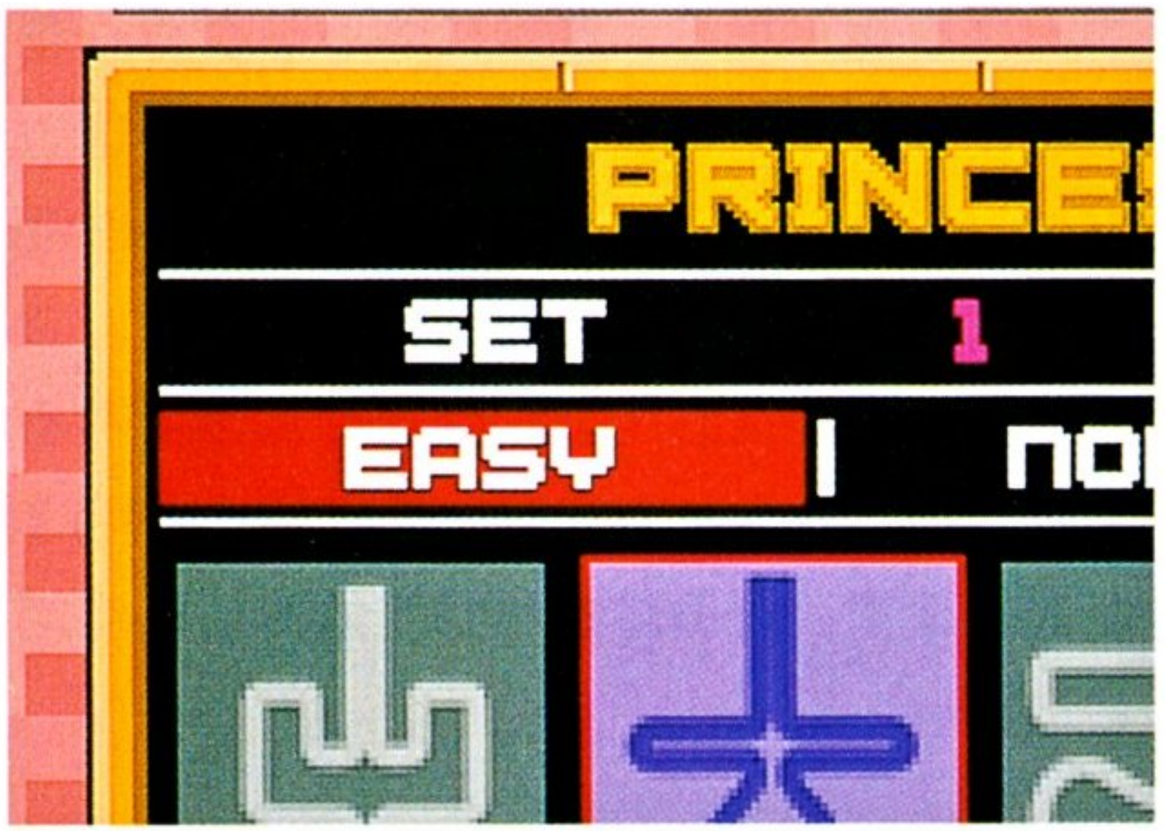


TIME ATTACK



プレイの難易度

[GRAND PRIX]を選んだら、プレイの難易度を、[EASY(かんたん)]、[NORMAL(ふつう)]、[HARD (むずかしい)] の3段階から選びます。
初めてのプレイなら、[EASY]をおすすめします。

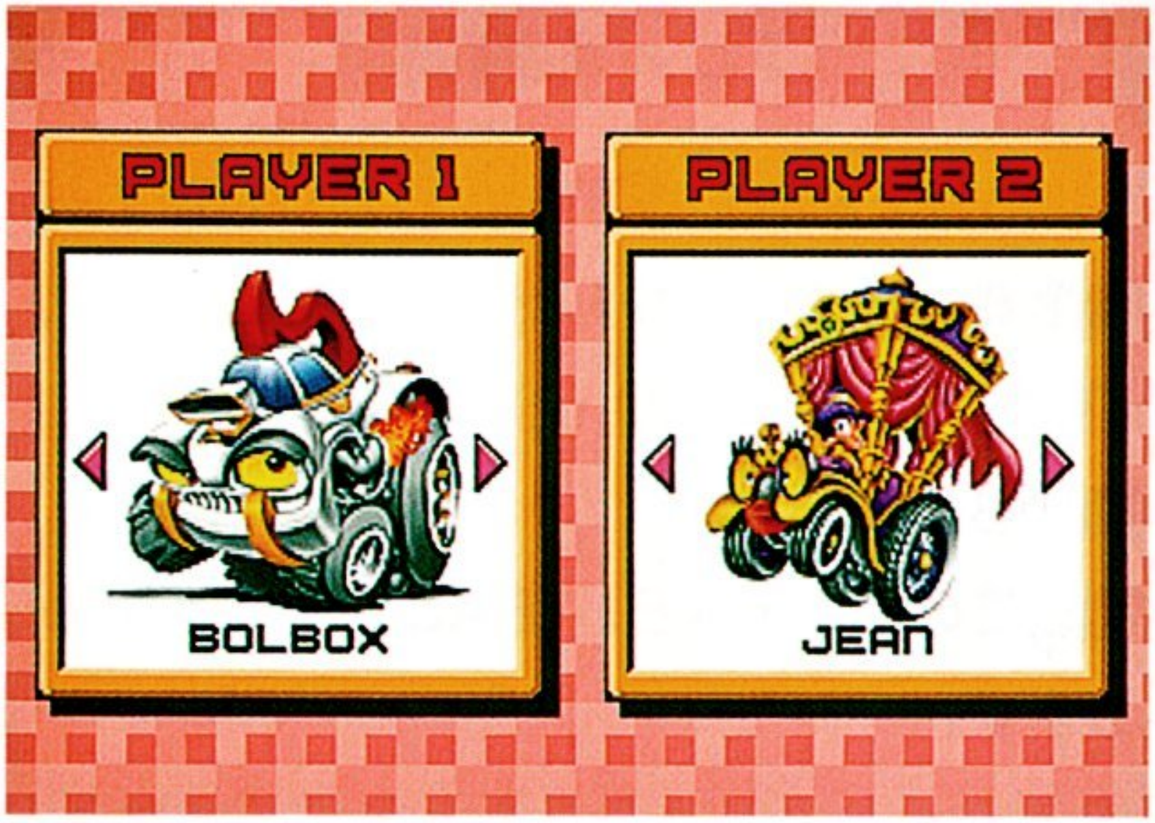


DUAL RACEとは？

[DUAL RACE]は超上級者向けのゲームモードです。 対戦するマシンは、別々のコースを走りますが、 それぞれの走るコースは左右対称となっていて、 コーナーの角度やストレートの距離などは、 まったく同じです。
[MATCH RACE]では、2台のマシンが同じサーキット上で競います。

キャラクターとマシンの選択　CAR SELECT

コースを選んだら、最後にキャラクターを選びます。キャラクターによって変身するマシンの種類が異なります。スピードは速いけど、その分操作の難しいマシンや、コーナリングはスムーズだけど、加速に劣るマシンなど、5台のマシンそれぞれに特徴があります。好みに合わせて選択してください。



●REPLAY MODE

レース終了後、リプレイ・モードで直前のレースを再現することができます。リプレイでは、コーナーなどの要所に設置されたカメラ、マシンを周囲から追いかけるカメラ、そしてマシンから見たカメラの各視点を切り替えることができます。視点の切り替えは×ボタンで行えます。なお、リプレイを中断する場合には、STARTボタンでポーズした後、[RETIRE]を選んで×ボタンを押してください。

SCPS 10001

●[GRAND PRIX]／[TIME ATTACK]

①**TIME**：周回タイム
②**LAP**：周回数
(左の数字が現在の周回数、右は総周回数)
③**スピード・メーター**
④**タコ・メーター**
⑤**シフト表示**

●２人同時プレイの場合

２人で対戦する場合、画面は上下に２分割されます。画面上がプレイヤー１、下はプレイヤー２になります。

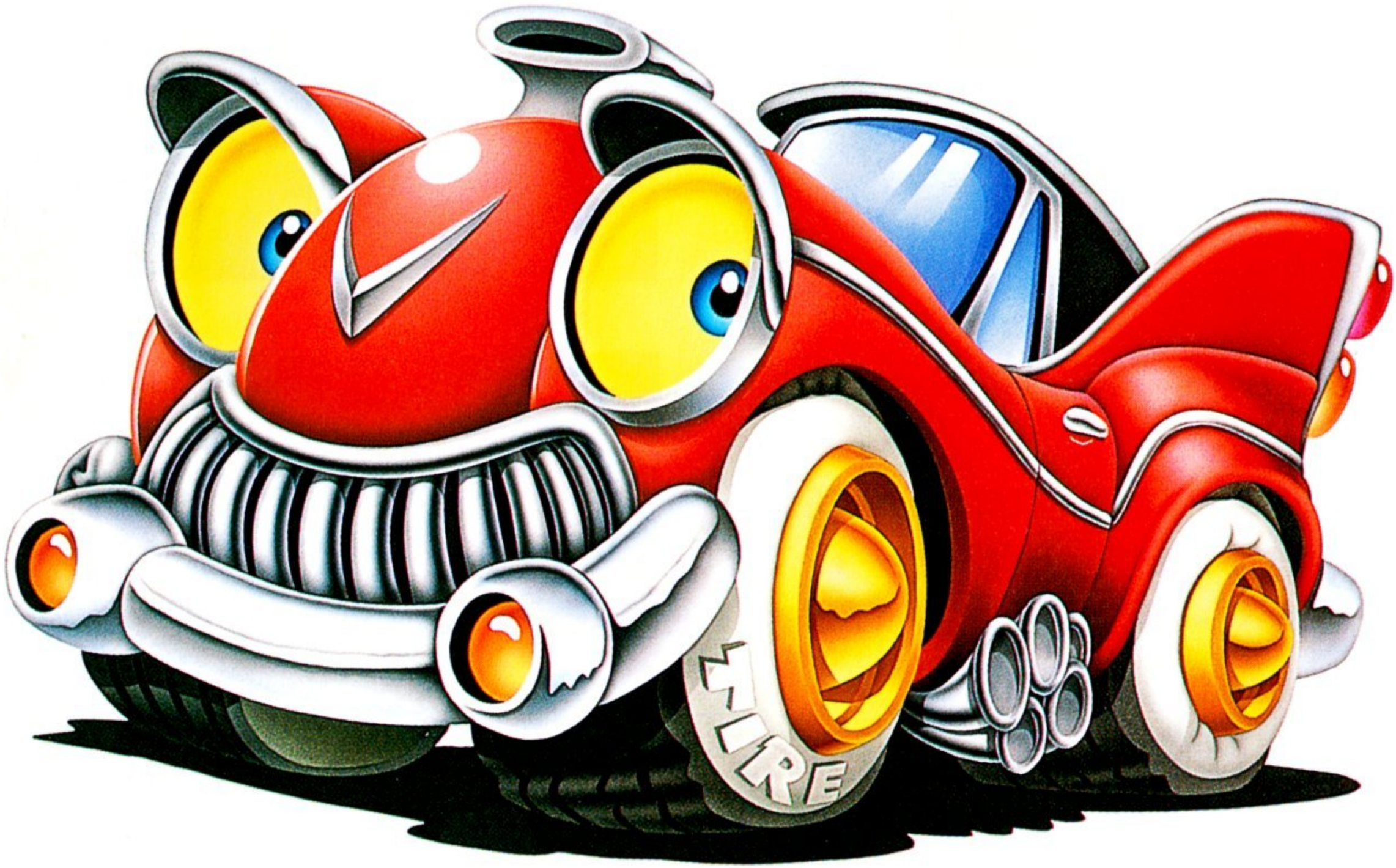
①**TIME**：周回タイム
②**LAP**：周回数
③**スピード・メーター**

ROCK★

キャプテン　ロック

2.0L DOHC L4 TURBO

TYPE: BALANCE



Motor Toon GP ⑭

SCPS 10001

JEAN

プリンセス　ジーン

3.0L SOHC V6

TYPE : CORNERING

Motor Toon GP 16

SCPS 10001

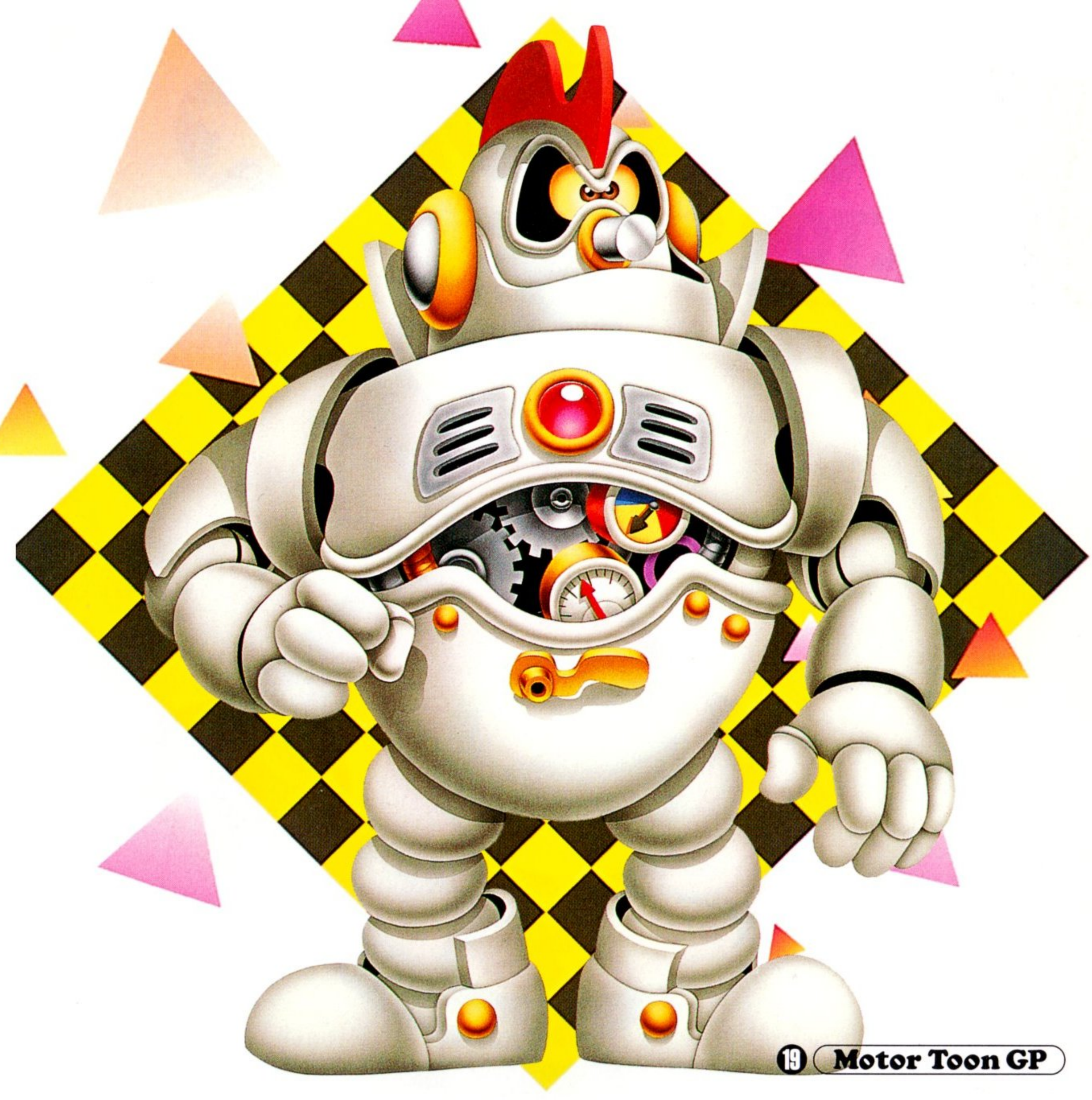
BOLBOX

7.0L OHV V8 ボルボックス

TYPE : OFF ROAD

Motor Toon GP 18

SCPS 10001



RAPTOR

REACTOR

ラプター&ラプター

TYPE : SPACE SHIP

Motor Toon GP 20

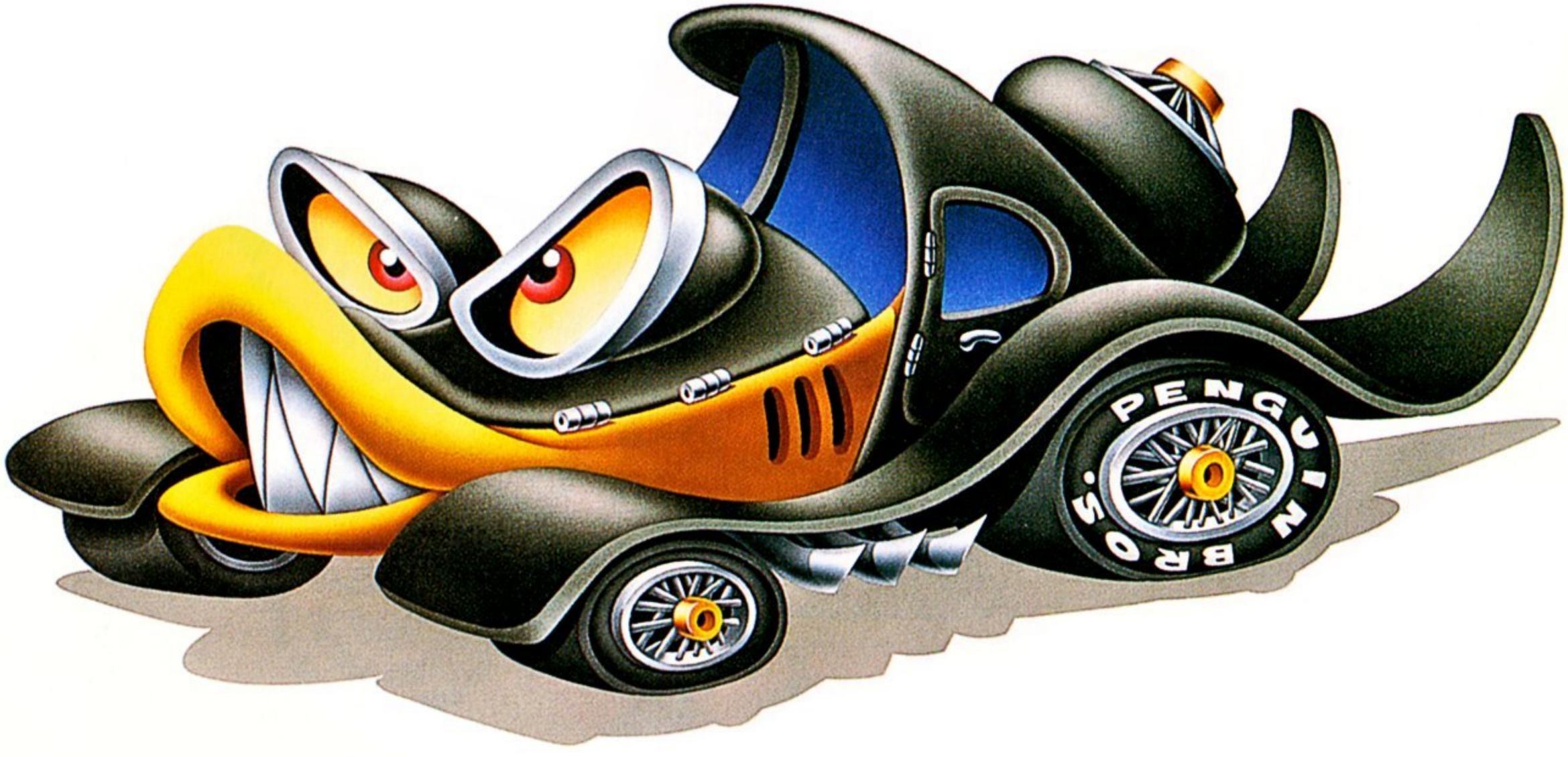
SCPS 10001

PENGUIN BROTHERS

ペンギンブラザース

3.5L DOHC V12

TYPE : HIGH SPEED



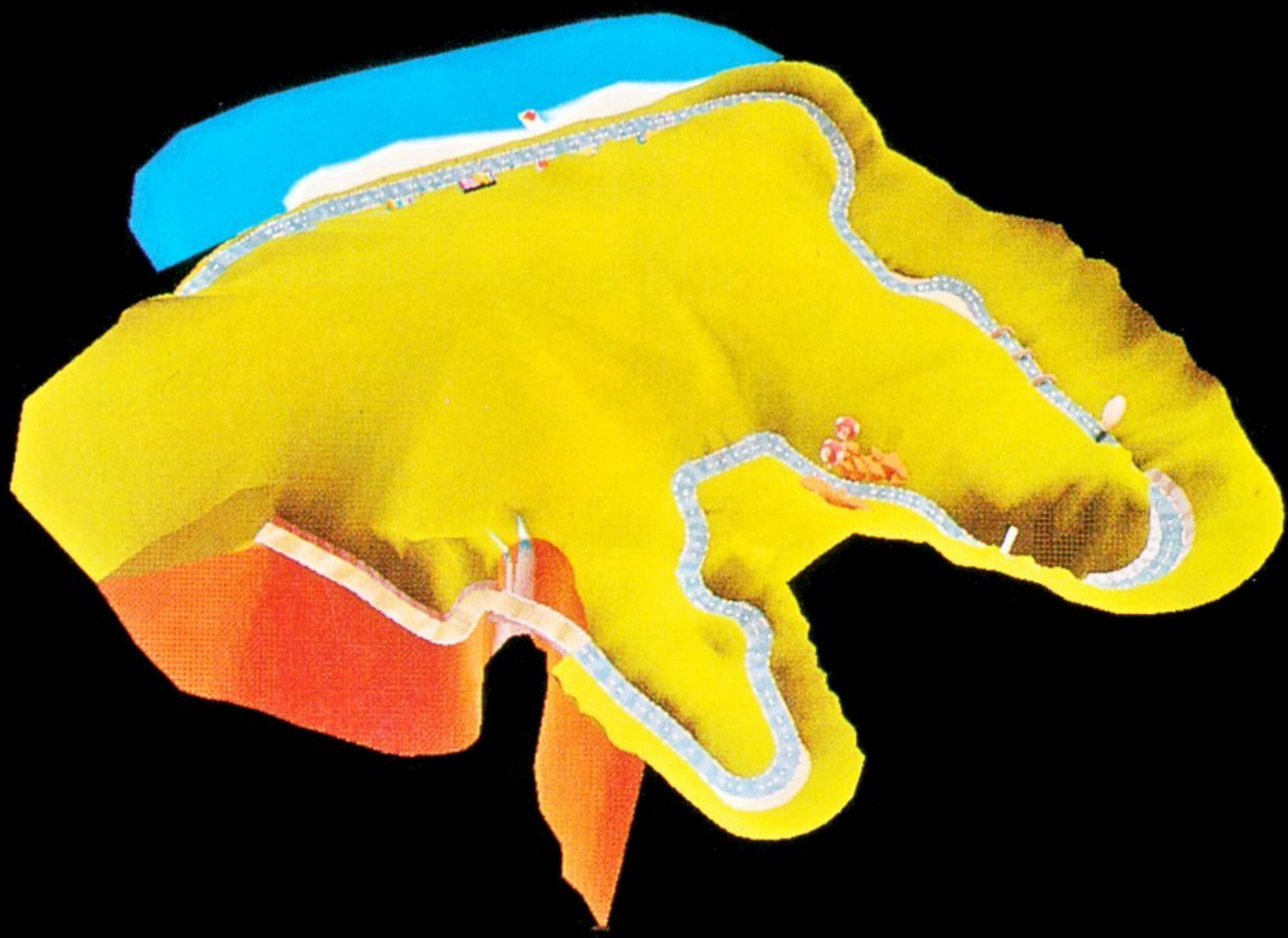
Motor Toon GP 22

SCPS 10001

CIRCUIT INFORMATION

GRAND PRIX COURSE

1

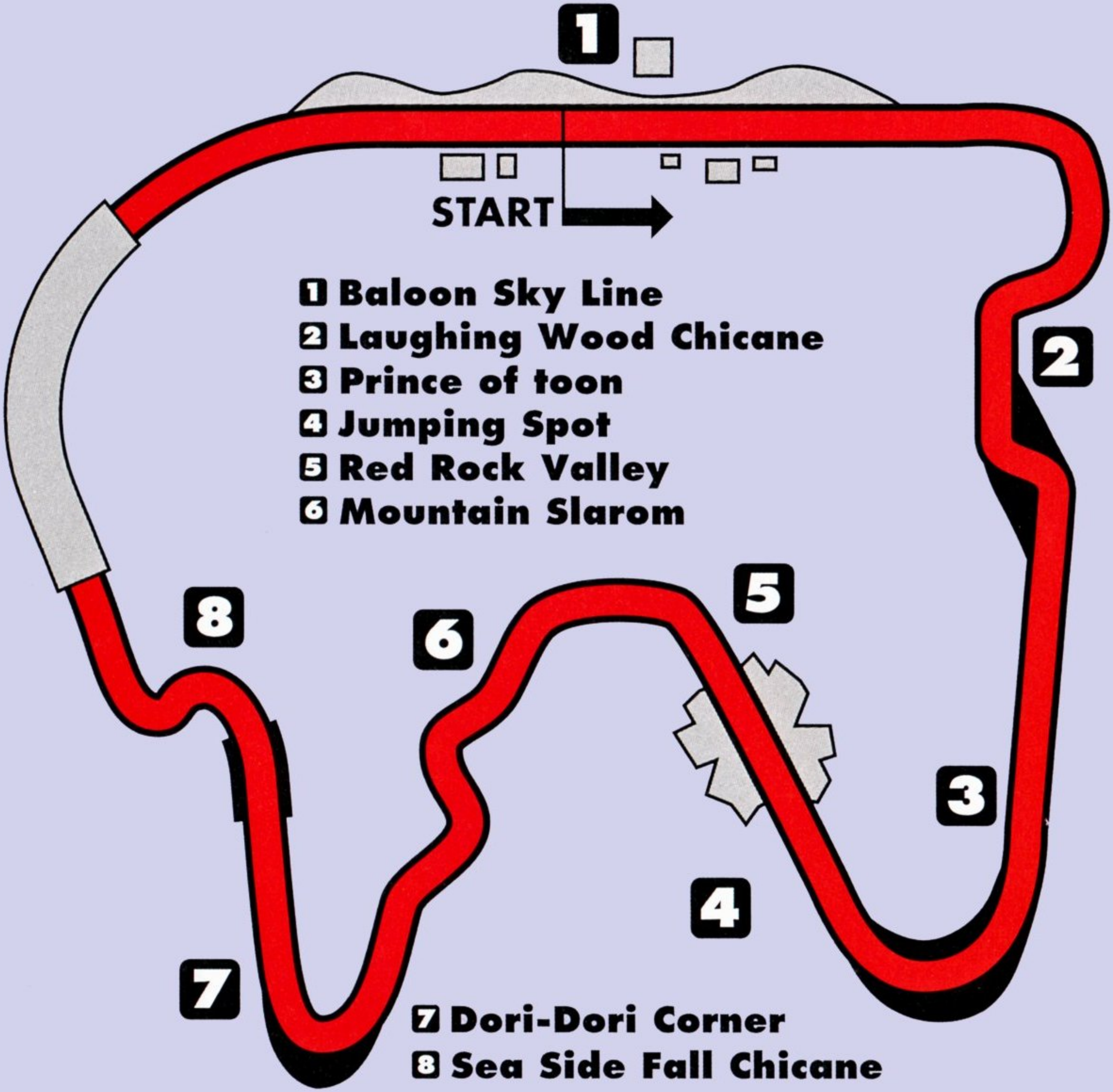


TOON ISLAND

Course for Beginners: Mind you, the average speed is high.

SCPS 10001

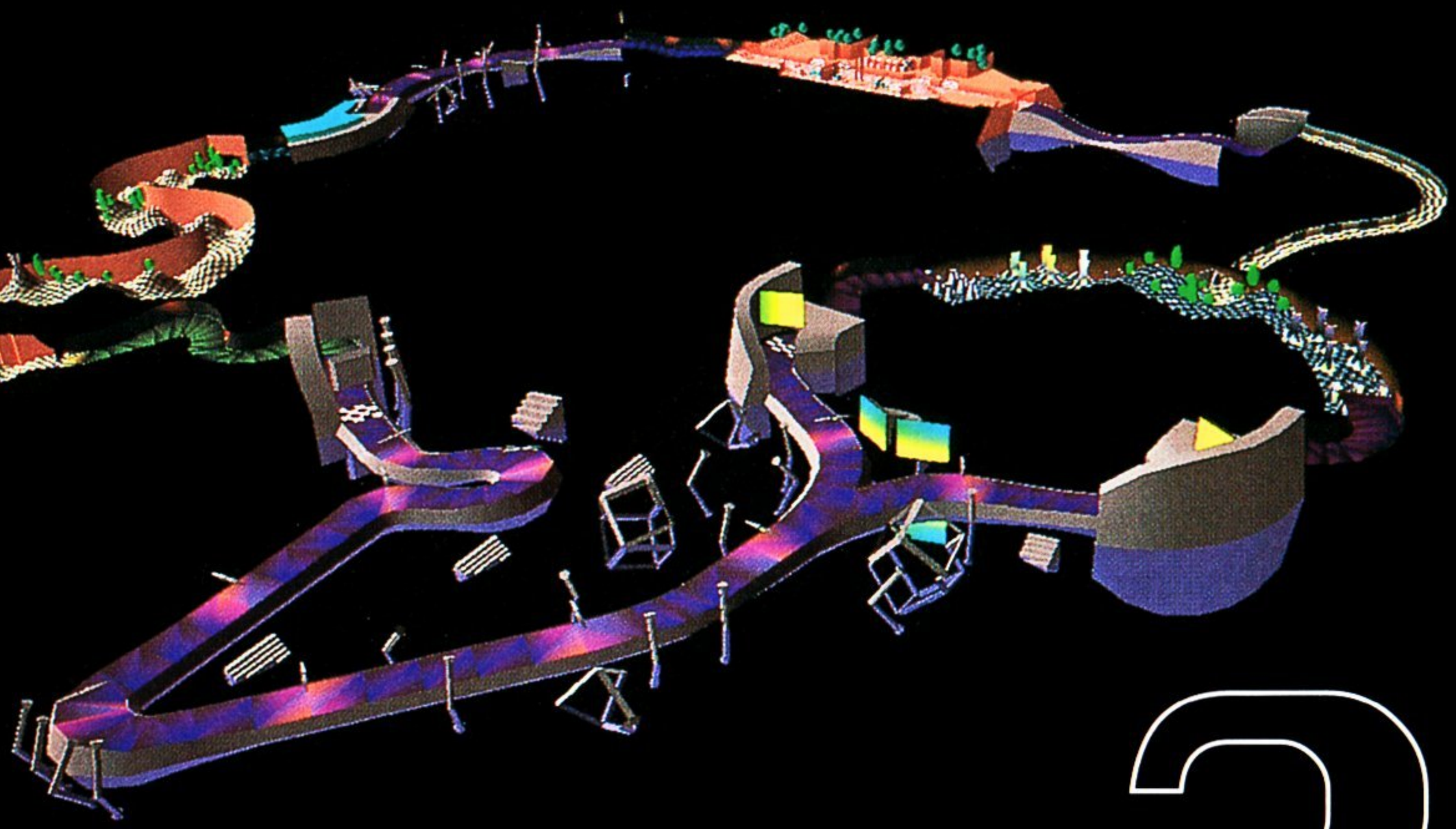
Toon Island Layout Map



1 Baloon Sky Line
2 Laughing Wood Chicane
3 Prince of toon
4 Jumping Spot
5 Red Rock Valley
6 Mountain Slarom
7 Dori-Dori Corner
8 Sea Side Fall Chicane

CIRCUIT INFORMATION

GRAND PRIX COURSE



2

PLASTIC LAKE

Medium to Advanced Course:
Dash through a bumpy road with no time lost.

SCPS 10001

PlasticLake Layout Map

CIRCUIT INFORMATION

GRAND PRIX COURSE

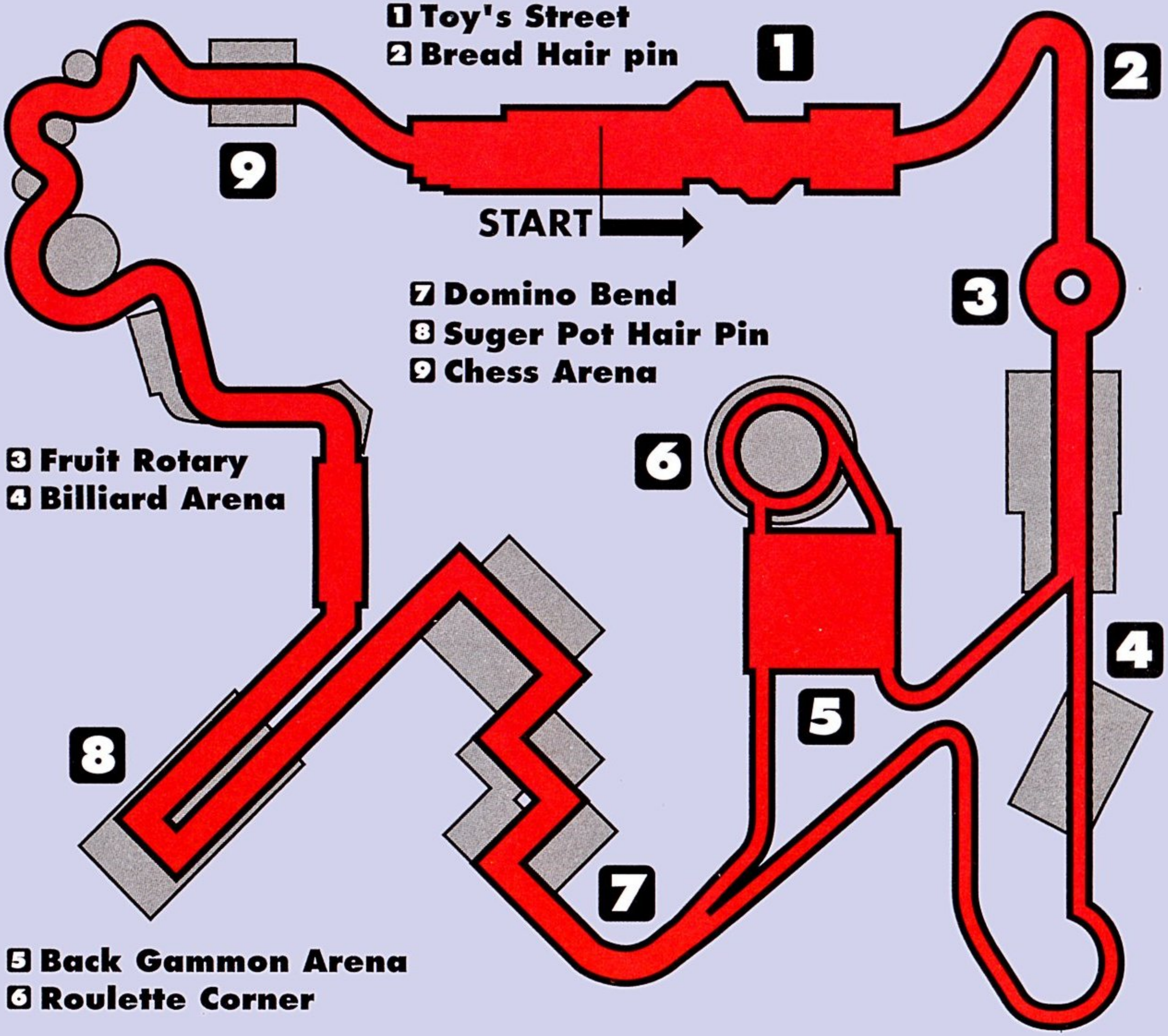
3

GULLLVER HOUSE

Medium to Advanced Course:
Enjoy the race in the land of giant.

SCPS 10001

Guliver House Layout Map



企画・プロデュース
山内　一典

メインプログラム・システムデザイン
倉田　佳彦（バンデット）

シミュレーションアルゴリズム
丹　明彦

ツール・サポートプログラム
藤田　正志（バンデット）
石橋　伸秀
小林　純一
真田　麻子

世界設定・CGデザイン
後藤　正明
岩田　研一
森田　義章

美術
斉藤　英和
新田　有美
大坪　一道

アニメーション・CGデザイン
中村　雅裕
南泉　雅昭
栢野　智博
岸本　好子

キャラクターアニメーション
高木　真司

アニメーションアルゴリズム
大場　章雄

アートデザイン
阿部　英一

効果音
藤澤　孝史

アシスタント
松本　雄一
斉藤　寛
渡辺　力仁

制作協力
株式会社バンデット

SCPS 10001

製作総指揮

丸山　茂雄

徳中　暉久

総監督

佐藤　明

製作

宮田　敏幸

長崎　行男

スーパーバイザー

赤川　良二

キャラクターデザイン

松下　進

音楽

戸田　誠司

永田　英哉

SPECIAL THANKS TO

TBS「どうぶつ奇想天外!」スタッフのみなさん

©1994 Sony Computer Entertainment Inc.

ATTENTION

SCPS 10001

メモリーカードについて

●モータートゥーン・グランプリではメモリーカードを使うことにより、ラップレコードなどを記録しておくことができます。カード差込口の１番にメモリーカードを差してから、ゲームをスタートしてください。なお、モータートゥーン・グランプリではメモリーカードのデータ記録用ブロックを１ブロック使用します。

■警告メッセージとその内容

●ゲームスタート時に、メモリーカードに関して、下のようなメッセージが表示されることがあります。

「メモリーカードに、新しくモータートゥーン用データ記録ブロックを確保しました」

●初めてプレイするときなど、メモリーカードにモータートゥーンのデータ記録ブロックが確保されていないときには、自動的にデータ記録用のブロックをメモリーカードに確保します。確保後はラップレコードなどを保存することができます。

「メモリーカードがありません」

●カード差込口の１番にメモリーカードがないときに表示されます。ゲームはプレイできますが、ラップレコードなどの記録はできません。カード差込口の１番にメモリーカードを差してから再びゲームスタートしてください。

「メモリーカードはいっぱいです」

●メモリーカードがすべて使われていて、保存ができないときに表示されます。ゲームはプレイできますが、ラップレコードなどの保存はできません。カードに空きエリアをつくってから、再びゲームスタートしてください。＊１

「メモリーカードに異常があります」

●メモリーカードがうまく読みとれないときに表示されます。ゲームはプレイできますが、ラップレコードなどの保存はできません。メモリーカードを差し直してから、もう一度ゲームスタートしてください。

「もとのメモリーカードに戻してください」

●メモリーカードをゲームスタート後に、別のメモリーカードに差し替えたときに表示されます。ゲームスタートのときと同じカードをカード差込口に差してください。

＊１：メモリーカードに空きエリアをつくる方法については、プレイステーション本体の取扱説明書をご覧ください。

お問い合わせ先
(株)ソニー・コンピュータエンタテインメント　インフォメーションセンター
03(3475)7444

株式会社ソニー・コンピュータエンタテインメント
〒107　東京都港区赤坂8-1-22

SCPS 10001

©1994 Sony Computer Entertainment Inc.
PlayStation and PlayStation are Trademarks of Sony Computer Entertainment Inc.
WARNING: All Rights Reserved. Unauthorized duplication is a violation of applicable laws.